

## СЪДЪРЖАНИЕ

<i>Добромир Кралчев.</i> Оптимално разпределение на ресурс по контура на област на двумерно брауново движение.....	7
<i>Мария Илиева.</i> Проекти със състезателен характер за ученици от гимназиален етап на обучение .....	12
<i>Мария Христова.</i> Класифициране на трудностите при обучение на студенти по учебната дисциплина „Програмиране на Java“.....	18
<i>Росен Ангелов.</i> Приложение на формулата на Симпсън в обучението по математика за намиране на обем на ротационни тела и многостени .....	29
<i>Елена Петрова.</i> Анкетно проучване за текстовите задачи по математика в 4. клас .....	36
<i>Петя Петрова, Милена Стефанова.</i> Преглед на софтуер за разработване на 3D игри.....	43
<i>Павел Горанов.</i> Интегрирана уеб-базирана платформа за обучение на студенти по библиотечно-информационни науки: Архитектура и имплементация.....	50
<i>За авторите в броя</i> .....	62
<i>Изисквания към авторите</i> .....	64

## CONTENT

<i>Dobromir Kralchev</i> . Optimal Distribution of a Resource Over the Boundary of a Region of a Two-Dimensional Brownian Motion .....	7
<i>Maria Ilieva</i> . Competitive-Based Projects for High School Students .....	12
<i>Mariya Hristova</i> . Classifying the Difficulties in Teaching Students in the Subject Java Programming .....	18
<i>Rosen Angelov</i> . Application of Simpson's Rule in Mathematics Education for Finding the Volume of Solids of Revolution and Polyhedra.....	29
<i>Elena Petrova</i> . Survey Study on Text Problems in Mathematics in 4. Class .....	36
<i>Petya Petrova, Milena Stefanova</i> . 3D Game Development Software Review .....	43
<i>Pavel Goranov</i> . An Integrated Web-Based Platform for Student Library and Information Sciences Education: Architecture and Implementation .....	50
<i>About the Authors in the Issue</i> .....	63
<i>Guidelines for Authors</i> .....	66